

INFORMATIKA

Obsah informatiky podľa vzdelávacieho štandardu

(4-ročné gymnázium a horný stupeň OG):

1. Informačná spoločnosť

- a. bezpečnosť a riziká
- b. digitálne technológie v spoločnosti
- c. legálnosť používania

2. Reprezentácie a nástroje

- a. informácie
- b. práca s grafikou (program ZonerCallisto)
- c. práca s textom (program Word)
- d. práca s prezentáciami (program PowerPoint)
- e. práca s multimédiami
- f. práca s tabuľkami (program Excel)
- g. štruktúry

3. Komunikácia a spolupráca

- a. prezentovanie informácií prostredníctvom webovej stránky (základy HTML)
- b. vyhľadávanie na webe
- c. práca s nástrojmi na spoluprácu a zdieľanie informácií
- d. práca s nástrojmi na komunikáciu

4. Algoritmické riešenie problémov (programovanie v jazyku Python a programovanie s micro:bit)

- a. analýza problému
- b. jazyk na zápis riešenia
- c. riešenie problémov pomocou postupnosti príkazov, pomocou premenných
- d. riešenie problémov pomocou nástrojov na interakciu
- e. riešenie problémov pomocou cyklov, pomocou vetvenia
- f. interpretácia zápisu riešenia
- g. hľadanie a opravovanie chýb

5. Softvér a hardvér

- a. práca so súbormi a priečinkami
- b. práca v operačnom systéme
- c. počítač a prídavné zariadenia
- d. práca v počítačovej sieti a na internete
- e. práca proti vírusom a špehovaniu

podrobnejšie na stránke: [ŠPU4G](#)

INFORMATIKA

Obsah informatiky podľa vzdelávacieho štandardu

(8-ročné gymnázium – dolný stupeň):

1. Informačná spoločnosť

- a. bezpečnosť a riziká
- b. digitálne technológie v spoločnosti
- c. legálnosť používania

2. Reprezentácie a nástroje

- a. informácie
- b. práca s grafikou (program LogoMotion)
- c. práca s textom (program Word)
- d. práca s prezentáciami (program PowerPoint)
- e. práca s tabuľkami (program Excel)
- f. štruktúry

3. Komunikácia a spolupráca

- a. práca s webovou stránkou
- b. vyhľadávanie na webe
- c. práca s nástrojmi na komunikáciu

4. Algoritmické riešenie problémov (programovanie v prostredí Imagine)

- a. analýza problému
- b. jazyk na zápis riešenia
- c. riešenie problémov pomocou postupnosti príkazov
- d. riešenie problémov pomocou cyklov
- e. interpretácia zápisu riešenia
- f. hľadanie a opravovanie chýb

5. Softvér a hardvér

- a. práca so súbormi a priečinkami
- b. práca v operačnom systéme
- c. počítač a prídavné zariadenia
- d. práca v počítačovej sieti a na internete
- e. práca proti vírusom a špehovaniu

podrobnejšie na stránke: [ŠPU8G](#)